

**Martin Árvay (shop.hacomshop.cz)**

obchod@hacomshop.cz

313 511 474

07.05.26 9:31:26

## NVIDIA RTX A1000 8GB GDDR6



Cena celkem: **11 636 Kč**

**(bez DPH: 9 616 Kč)**

Běžná cena: **12 799 Kč**

Ušetříte: **1 164 Kč**

Kód zboží: VGANVD1065

Part No.: 900-5G172-2580-000

Záruka: 36 měs.

Stav: Nové zboží

## Popis

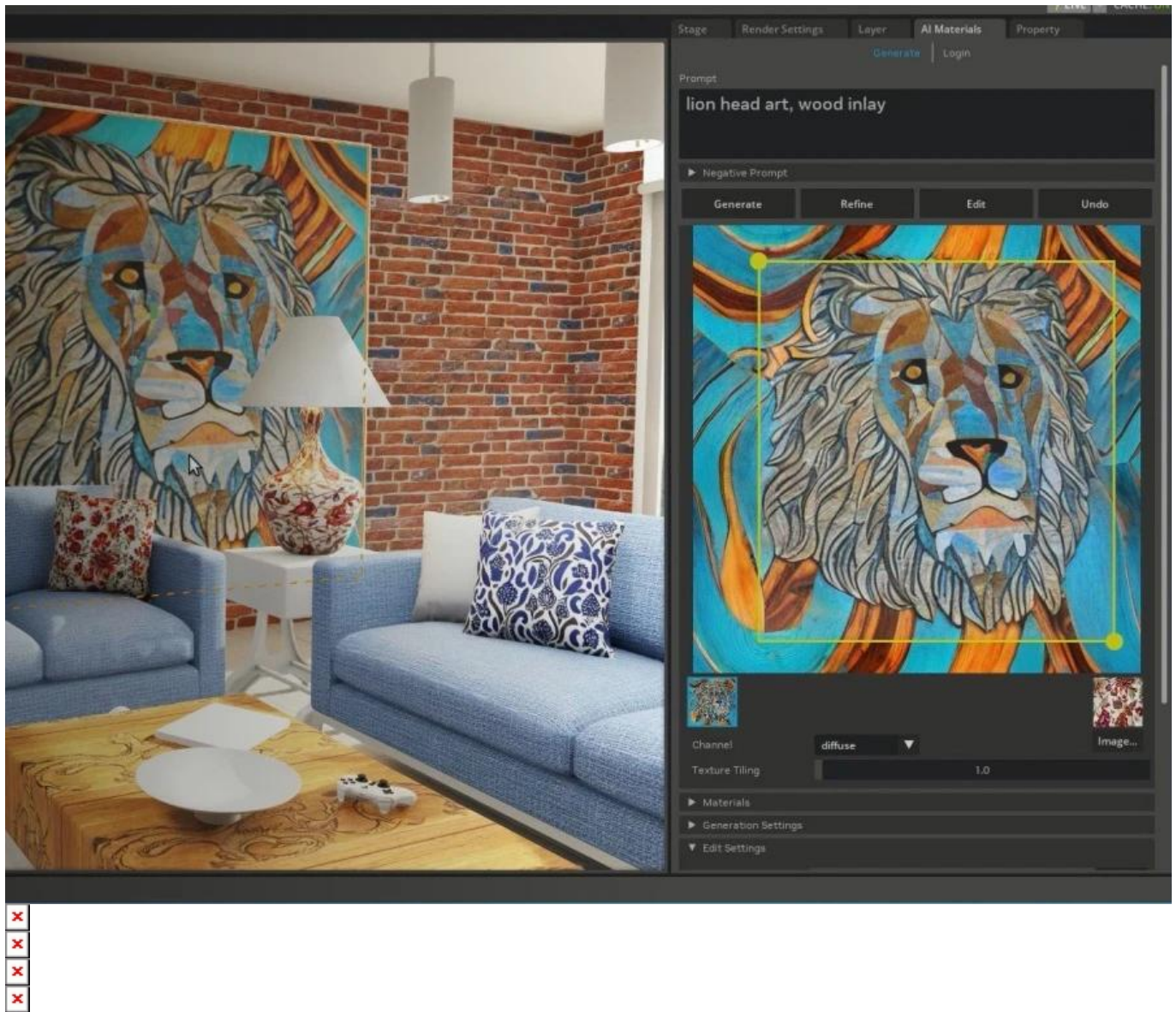
### NVIDIA RTX A1000 - pro vizualizace, AI nebo design

**Profesionální grafická karta NVIDIA RTX A1000** je ideální pro pracovní stanice a graficky náročné PC systémy. Vyznačuje se nejenom výkonem, ale také **kompaktním designem**. Díky **nízkému jednoslotovému provedení** je vhodná do specifických skříní s omezeným prostorem.



Disponuje moderními technologiemi, **architekturou NVIDIA Ampere** a grafickou pamětí s kapacitou **8 GB paměti GDDR6**, které se bezesbytku uplatní při kreativních procesech, vizualizacích, činnosti s **AI aplikacemi** nebo multitaskingu v náročném výpočetním prostředí. Platforma **RTX** s technologií **Ray Tracing** s RT jádry a Tensor jádry zajistí realistické vykreslování a renderování s **DLSS**.





## NVIDIA RTX A1000 8 GB GDDR6

**Výkonná nízkoprofilová grafická karta s podporou ray tracingu a AI akcelerace v kompaktním provedení.**

NVIDIA RTX A1000 představuje výkonnou profesionální grafickou kartu v nízkoprofilovém provedení, která přináší technologie ray tracingu a umělé inteligence do kompaktních pracovních stanic. Postavená na architektuře **NVIDIA Ampere** kombinuje **2304 CUDA jader**, **72 Tensor jader třetí generace** a **18 RT jader druhé generace** společně s **8 GB paměti GDDR6**.

Díky RTX A1000 můžete vytvářet působivější vizualizace, využívat nové pracovní postupy poháněné umělou inteligencí a zvýšit svou produktivitu - to vše v řešení s minimálními prostorovými nároky. Karta je certifikována pro širokou škálu profesionálních aplikací a testována předními vývojáři softwaru a výrobcí pracovních stanic.

- Architektura NVIDIA Ampere s 2304 CUDA jádry pro vysoký výpočetní výkon
- 18 RT jader druhé generace pro akceleraci ray tracingu s výkonem 13,2 TFLOPS
- 72 Tensor jader třetí generace s výkonem až 53,8 TFLOPS pro FP16 operace
- 8 GB GDDR6 paměti se 128bitovou sběrnicí a propustností 192 GB/s
- Podpora rozhraní PCI Express 4.0 x8 pro rychlou komunikaci se systémem
- Čtyři mini DisplayPort 1.4a konektory s podporou až čtyř displejů současně
- Podpora dekódování formátu AV1 pro efektivnější zpracování videa
- Nízký příkon pouze 50 W při zachování vysokého výkonu
- Kompaktní jednoslotové provedení s rozměry 2,7" x 6,4" (68,6 x 162,6 mm)

### **Výkon pro profesionální aplikace**

Ve srovnání s předchozí generací NVIDIA T1000 8GB nabízí RTX A1000 až 1,7× vyšší výkon v grafických aplikacích a ohromující 3,2× vyšší výkon při renderování. Pro CAD aplikace jako SOLIDWORKS poskytuje až 1,5× vyšší výkon, což umožňuje plynulejší práci s komplexními 3D modely.

### **Akcelerace umělé inteligence**

Se 72 specializovanými Tensor jádry třetí generace dosahuje RTX A1000 až 3,6× vyššího výkonu v aplikacích využívajících umělou inteligenci oproti modelu T1000 8 GB. To přináší výrazné zrychlení při generování obrazů pomocí AI a dalších pokročilých úlohách.

### **Flexibilní zobrazení**

Čtyři mini DisplayPort 1.4a konektory umožňují připojení až čtyř displejů s rozlišením 4K při 120 Hz nebo 5K při 60 Hz. Karta podporuje také až dva displeje s rozlišením 8K (7680 × 4320) při 30 Hz, což poskytuje maximální flexibilitu při konfiguraci pracovního prostředí.

## **ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE**

**GPU:** NVIDIA RTX A1000

**CUDA jádra:** 2304

**RT jádra:** 18 (druhá generace)

**Tensor jádra:** 72 (třetí generace)

**Paměť:** 8 GB GDDR6

**Paměťové rozhraní:** 128bit

**Propustnost paměti:** 192 GB/s

**Výkon (FP32):** 6,7 TFLOPS

**Výkon RT jader:** 13,2 TFLOPS

**Výkon Tensor jader (FP16):** 53,8 TFLOPS

**Rozhraní:** PCIe 4.0 x8

**Spotřeba:** 50 W

**Chlazení:** aktivní

**Rozměry:** 68,6 × 162,6 mm (2,7" × 6,4"), jednoslotové provedení

**Video konektory:** 4 × Mini DisplayPort 1.4a

**Podporované API:** DirectX 12, OpenGL 4.6, Vulkan 1.3, CUDA 11.6, OpenCL 3.0